## Создание теста или анкеты iSpring QuizMaker

Программа iSpring QuizMaker предназначена для создания электронных тестов:

Создание интерактивных Flash-тестов, анкет и опросов с возможностью свободного ответа

Тест может быть скомбинирован с анкетой. Если тест опубликовать (то есть сохранить в формате Flash), то готовый .swf файл Вы можете разместить у себя на сайте.

Тесты помогают не только проверять знания, но и закреплять изученный материал.

- ✓ 23 типа вопросов
- ✓ Сценарии ветвления между вопросами
- ✓ Настраиваемый дизайн вопросов теста
- ✓ Добавление аудио и видео

Можно настроить правила прохождения теста, чтобы повысить его эффективность.

С помощью этого вида теста можно создавать анкеты и опросники для сбора информации без оценивания правильности ответов.



Каждому типу оцениваемого вопроса соответствует вопрос-анкета (за исключением вопроса «Активная область»). Кроме того, в режиме создания анкеты есть специальные типы вопросов:

- Шкала Ликерта. Оценка степени согласия или несогласия с утверждением.
- Ээсе. Ввода ответа в свободной форме.

QuizMaker также позволяет создавать смешанные тесты с использованием всех видов вопросов.

**Тест** служит для проверки знаний. В тесте содержатся вопросы с правильными вариантами ответов.

За ответы начисляются баллы. С помощью настроек можно указать, как будут начисляться баллы, каковы критерии прохождения теста.

Анкеты служат для сбора информации от респондентов. Анкетные вопросы не содержат правильных ответов.

*Тест* может содержать вопросы обоих типов, описанных выше. Например, в конце теста вы можете добавить несколько анкетных вопросов для сбора дополнительной информации, не относящейся напрямую к оцениванию обучающихся.

## СОЗДАНИЕ ТЕСТА

При запуске iSpring QuizMaker открывается окно Начало работы. В нем можно создать новый оцениваемый тест или анкету, открыть недавно используемые файлы.

Кроме этого новый тест можно создать с помощью главного меню:

1. Кликните круглую кнопку с логотипом программы в левом верхнем углу окна.



- 2. В выпадающем списке выберите «Создать новый тест».
- 3. Выберите тип теста: Оцениваемый тест или Анкета.

## ТИПЫ ВОПРОСОВ

Программа поддерживает 2 типа вопросов:

- Оцениваемые вопросы для проверки знаний;
- Анкетные вопросы для сбора информации, обратной связи

#### Оцениваемые типы вопросов

У оцениваемых типов вопросов есть правильные и неправильные варианты ответов. За правильный или частично правильный ответ на такой вопрос начисляются баллы. Эти вопросы используются для проверки знаний.

# В QuizMaker можно создавать слайды с ВОПРОСАМИ по типу:

Верно / неверно	– Оценка правильности утверждения;		
🛃 Верно/Неверно	Обучаюший	ся должен определить верно или ложно утверждение, напис	анное в вопросе:
	Верно	Варианты ответов	1 ,
	۲	Верно 👰 🕢	
	0	Неверно 👰 🕢	
	Укажите пра дактируйте т	вильный вариант ответа с помощью переключателей и при ексты вариантов ответа.	необходимости отре-
Одиночный выбор	Одиночный выбор — выбор наиболее верного варианта ответа;		
🧿 Один. выбор	Выбор тольк	о одного правильного ответа из нескольких вариантов.	
	Верно	Варианты ответов	Добавить
	۲	Вариант 1	Vacauti
	0	Вариант 2 👰 🕢	удалить
			Вверх
			Вниз
	Вы можете ВИТЬ. Укаж отредактиру УДАЛИТЬ. Вниз.	цобавить столько вариантов ответа, сколько нужно, с пом ките правильный вариант ответа с помощью переключателей йте тексты вариантов ответов. Лишние варианты удаляютс Для изменения порядка вариантов ответов воспользуйтес	ощью кнопки ДОБА- і и при необходимости ся с помощью кнопки сь кнопками Вверх и
Множественный вы-	– выбор нескольких правильных ответов;		
бор	Выбор вариантов из списка. Может быть более одного правильного ответа.		

Инож, выбор	Верно	Варианты ответов	Добавить
	۲	Вариант 1 🛛 🚑 🗖	
	0	Вариант 2	Удалить
			Вверх
			Вниз
	Вы можете,	цобавить столько вариантов ответа, сколько нужно, с по	мощью кнопки ДОБА-
	ВИТЬ. Укаж	сите правильные варианты ответа с помощью флажков, отр	едактируйте тексты ва-
	риантов отве	тов. Лишние варианты удаляются с помощью кнопки УДА	АЛИТЬ. Для изменения
n	порядка вари	антов ответов воспользуйтесь кнопками ВВЕРХ и ВНИЗ.	,
Ввод строки	- ввод ответа	на вопрос в специальное поле;	
tl Ввод строки	Обучающий	ся должен ввести правильный ответ в текстовое поле.	
	Допустимые от	веты	Добавить
	Правильны	і ответ 1	Vacuuri
Правильный ответ 2		і ответ 2	удалить
	Правильны	і ответ 3	Вверх
			Вниз
	В список «Допустимые ответы» введите все варианты, которые будут считаться верными. Ва-		
	рианты чувствительны к регистру, поэтому рекомендуется вводить все вариации (например,		
	«Северный Ледовитый Океан», «Северный ледовитый океан», «северный ледовитый океан»)		
Соответствие	– сопоставление подходящих элементов;		
Соответствие	Необходимо соединить пары слов или фраз.		

	Ответ			
	Элемент Соответствие			
	> Великобритация			
	Великооритания			
	Франция			
	Лобавьте несколько цар. Левые и правые части при и	провелении тестирования булут переме-		
	шаны.	проведении тестирования судут переме		
Порядок	– расстановка предложенных вариантов в правильной	последовательности;		
	Необходимо расположить элементы в верной последо	вательности.		
😑 Порядок	Ответ			
	Верный порядок			
	элемент 1			
	элемент 2			
	элемент 3			
	Добавьте элементы в правильном порядке следования. Обучающемуся они будут показаны в случайной последовательности.			
Ввод числа	– ввод правильного ответа в числовой форме;			
	Необходимо ввести число в поле для ответ. Ответ может быть целым числом или десятичной			
S DOOT ANOID	<b>Пробью.</b> В качестве разделителя для десятичных дробей используется точка.			
	Введите допустимые числовые значения:	Добавить		
	Значение: Равно – = 0	Удалить		
	Равно Между			
	Больше чем	Вверх		
	Больше или равно	Вниз		
	Меньше чем			

	Для этого ответа можно ввести несколько условий правильного ответа. Ответ считается вер-		
	ным, если выполняется любое из условий. Каждое условие может быть одного из следующих		
	типов:		
	• Равно [число] – ответ считается верным, если введено указанное значение.		
	• Между [число 1] и [число 2] – ответ считается верным, если введено число в указанном		
	диапазоне. Граничные значения входят в множество.		
	• Больше чем [число] – ответ считается верным, если введено число больше указанного.		
	• Больше или равно [число] – ответ считается верным, если введено указанное число или		
	больше.		
	• Меньше чем [число] – ответ считается верным, если введено число меньше указанного.		
	• Меньше или равно [число] – ответ считается верным, если введено указанное число или		
	меньше.		
Пронуски	• Не равно [число] – ответ считается верным, если введено любое число, кроме указанного.		
пропуски	– заполнение пропусков в тексте подходящими ответами;		
Т Пропуски Гекст с пропусками			
	Заполнить пропуск -		
	пропуск		
	Введите новое слово пропуск		
	Ввелите текст, заменяя некоторые слова пропусками. В кажлый пропуск ввелите корректный		
	вариант ответа. Для каждого пропуска возможны несколько правильных вариантов. Для добав-		
	ления еще одного правильного варианта раскройте список, кликните на строку Введите новый		
	элемент и введите вариант корректного ответа. Варианты не зависят от регистра: если вы ввели		
	«Северный Ледовитый океан», то и «Северный ледовитый океан», «северный ледовитый		
	океан» будут считаться верными.		
Вложенные ответы	– выбор правильных ответов из выпадающих списков;		
💌 Влож. ответы	Ооучающиися должен выбрать правильный вариант из выпадающего списка.		

	Текст с пропусками		
	Солнце - Желтое		
	Молоко -		
	© зеленое Удалить Список		
	💿 голубое 💌		
	Введите новое слово		
	Введите текст и вставьте вместо некоторых слов или выражений в тексте	е выпадающие списки,	
	кликнув на кнопку Вставить список. В каждом списке должно быть не в	менее двух элементов.	
	Для добавления новых вариантов раскройте список и кликните на строк	су Введите новый эле-	
	мент, затем введите текст варианта. Правильный вариант ответа отмеча	ется с помощью пере-	
	ключателей в списке.		
Банк слов	- заполнение пропусков с помощью вариантов из «банка слов»;		
	Необхолимо поместить слова из банка слов в пропуски в тексте.		
Т Банк слов	Текст с пропусками		
	Мама мыла раму	Вставить	
		поле	
		Удалить	
		поле	
	Дополнительные слова	Удалить	
	Введите дополнительное слово	доп. слова	
	Введите текст, замените некоторые слова на поля для вставки и введите правильные варианты		
	в поля. К вопросу можно добавить дополнительные слова: они будут находиться в обшем банке		
	спов но не являться правильными ответами ни для одного из полей. Лля этого ввелите их в		
	списке Лополнительные слова	,	
Активная область	– указание правильной области на изображении		
	Обучающийся должен отметить области на изображении с помощью ма	nrenor	
💮 Акт. область	обучающийся должен отметить области на изображении с помощью мар	propos.	

Изображение с областями	
	Выбрать изображение Добавить область □ Прямоугольник ○ Овал ☆ Полилиния Удалить область
Выберите изображение и добавьте на него активные области. На одном изоб	бражении может
быть несколько активных областей разных форм. Доступны инструменты «Г	Ірямоугольник»,
«Овал», «Полилиния». Рисование полилинии можно завершать автоматически	двойным щелч-
ком мыши.	
Вы можете увеличить размер области редактирования при работе с большими	изображениями.
Для этого нажмите на кнопку Развернуть в правом верхнем углу на панели	редактирования
ответов.	

Анкетные вопросы служат для получения информации от пользователей.

III 10 TO TULODTO	Pechoureut L houveur principal coop Musius of Hocuteur no He		
Шкала Ликерта	которых утверждений, используя шкалу Ликерта.		
	Утверждение	Добавить	
	Альтернатива 1		
	Альтернатива 2	Удалить	
	Альтернатива 3	Вверх	
	В опрос можно лобавить нес	колько утвержлений. по кажлому	
	из которых будет отдельная п	икала. По умолчанию шкала имеет	
	5 оценок («Полностью не сог	ласен», «Не согласен», «Затрудня-	
	юсь ответить», «Согласен», «	Полностью согласен»), но вы все-	
	гда можете изменить оценки	и в диалоге Оценки шкалы Ли-	
	керта.		
	🖸 Оценки шкалы Ликерта	×	
	# Подписи шкалы	Добавить оценку	
	1 Полностью не согласен		
	2 Не согласен	Вверх	
	3 Затрудняюсь ответить	Вниз	
	4 Согласен		
	5 Полностью согласен	Удалить оценку	
	🔲 Отображать числа на шкале		
		Сохранить Отмена	
Да / Нет	Респондент должен выбрать	один из двух вариантов (по умол-	
🛂 Да/Нет	чанию «Да» или «Нет»).		
	Ответ		
	Варианты ответов		
	Да		
	Нет		
	Tiet		
	Вместо вариантов по умолчанию можно вписать любые фразы.		
Одиночный вы-	Респондент должен выбрать один вариант из нескольких.		
Один. выоор	Ввод вручную Варианты ответов		
	📃 Вариант 1		
	🔲 Вариант 2		

	Можно добавить произвольное количество вариантов. После-		
	довательность пунктов может быть изменена с помощью кно-		
	пок Вверх и Вниз.		
	Если для варианта ответа включена возможность «Ввод вруч-		
	ную», то при прохождении опроса рядом с выбранным ответом		
	пользователь увидит текстовое поле, куда сможет ввести свой		
	ответ или комментарий к ответу.		
Множественный	Респондент может отметить несколько вариантов из списка.		
выбор	OTBET		
🖌 Множ. выбор	Ввод вручную Варианты ответов		
	🔲 Вариант 1		
	Вариант 2		
	Можно добавить произвольное количество вариантов. После-		
	довательность пунктов может быть изменена с помощью кно-		
	пок Вверз и Вниз.		
	Если для варианта ответа включена возможность «Ввод вруч-		
	ную», то при прохождении опроса рядом с выбранным ответом		
	пользователь увидит текстовое поле, куда сможет ввести свой		
	ответ или комментарий к ответу.		
Краткий ответ	Респондент должен ввести короткий однострочный ответ в тек-		
tl Краткий ответ (	стовое поле.		
Ввод числа	Респондент должен ввести число в поле. Допускаются целые		
🔰 Ввод числа	числа и десятичные дроби.		
Ранжирование	Респондент должен расставить пункты в порядке предпочте-		
Ранжирование	нии.		
	Ответ		
	Ответы		
	элемент 1		
	элемент 2		
	элемент 3		
<u> </u>			
Соответствие	Респондент должен соединить пары слов или выражений в со-		
Соответствие	ответствии со своими предпочтениями. Ответ		
	Элемент Соответствие		
	Элемент 1		
	Элемент 2 👰 🕢 Соответствие 2		
Выбор слова	Респондент должен заполнить пробелы в тексте, используя		
Т Выбор слова	предоставленный банк слов.		

	Текст с пропусками		
	мыла .		
	Банк слов		
	Мама		
	раму		
	Ввеоите новое слово		
	Введите текст и замените некоторые слова на поля для слов.		
	Введите в списке Элементы слова, которые будут доступны респонденту.		
Пропуски	Респондент должен заполнить пропуски в тексте (ввести текст		
<b>Т</b> Пропуски	в текстовые поля). Текст с пропусками		
	Заполнить		
Вложенные от-	Респондент должен выбрать один из вариантов в каждом выпа-		
веты	Дающем списке в тексте.		
т. Блож. ответы	Сопнце - желтое . Вставить список Мопоко - эзеленое . Удалить список о зеленое . Удалить список Веедите новое слово		
Эссе	Респондент должен написать развернутый ответ на указанную тему.		

#### Добавление вопроса

1. Кликните на один из вопросов в блоке ДОБАВИТЬ ВОПРОС в ленте программы.



- 2. Введите текст вопроса в соответствующее поле.
- 3. Отформатируйте текст с помощью текстового редактора и добавьте при необходимости медиаресурсы.



 Введите в поле для ответов нужные значения (в зависимости от типа вопроса). Вы можете увеличить область редактирования ответа при работе с большими изображениями, нажав на кнопку Развернуть. Для возврата к исходному размеру области редактирования нажмите кнопку Восстановить.

Ответ	
Элемент	Соответствие
Nod 32	
Avast	
Antivir	

5. При необходимости отключите настройки по умолчанию и задайте специфические для текущего вопроса.

Настройки Уве	едомление и ветвление	
Использова	ать настройки по умолч	анию
Попытки:	1 -	📝 Перемешать ответы
Баллы:	1	Принимать частичные ответы

Параметр	Описание
Использовать настройки по	Отключите опцию Использовать настройки по
умолчанию	умолчанию, чтобы изменить настройки вопро-
	COB.
Попытки	Количество попыток ответа на вопрос. После каж-
	дой неудачной попытки обучающемуся будет
	предложено еще раз ответить на вопрос.
Баллы	Баллы, начисляемые за правильный ответ.
Перемешать ответы	Варианты ответов будут перемешаны в случай-
	ном порядке.
Принимать частично ответы	Если опция включена, то ответ может быть засчи-
	тан как частично верный. Данная опция недо-
	ступна для вопросов, в которых частично верный
	ответ невозможен, например, для вопроса
	«Верно/Неверно».
Можно пропустить	Этот параметр применяется только для анкетных
	вопросов. Если опция включена, то обучающийся
	может не отвечать на этот вопрос и пропустить
	его.

6. Также для конкретного вопроса можно изменить уведомления о правильности ответа.

# УДАЛЕНИЕ ВОПРОСА

- 1. Выделите вопрос в списке в левой части окна.
- 2. Кликните кнопку **Удалить выбранное** под списком вопросов или вам поможет клавиша «**Delete**» на клавиатуре.

<ol> <li>Какие клавиши можно использовать,</li> </ol>	
Множественный выбор	
<ol> <li>Видеопамять предназначена для:</li> </ol>	
Одиночный выбор	
<ol> <li>Программы, которые обеспечивают управление</li> </ol>	•
Всего вопросов: 93 Всего баллов: 93	
Удалить выбранное	

Или нажать правую клавишу мыши по нужному вопросу и из контекстного меню выбрать вариант **Удалить выбранное**.

	Υ <sup>ν</sup>	
6. Видеопамять предназначена для: Одиночный выбор		Просмотр вопроса
7. Программы, которые обеспечивают управле	X	Вырезать В Копировать и
Всего вопросов: 93 Всего баллов: 93	Ê	Вставить Выбрать все
Удалить выбранное	X	Удалить выбранное

3. Можно удалить сразу несколько вопросов. Для этого выделите вопросы, удерживая клавиши «**Ctrl**» или «**Shift**».

## **ДУБЛИРОВАНИЕ ВОПРОСОВ**

Программа позволяет сделать копию одного или нескольких вопросов.

Чтобы продублировать вопрос необходимо:

- 1. Выбрать вопрос (или несколько вопросов) в списке в левой части окна программы.
- 2. Нажать кнопку Дублировать в ленте панелей инструментов.



Или нажать правую клавишу мыши по нужному вопросу и из контекстного меню выбрать вариант Дублировать.

	Ϋ́	
<ol> <li>Видеопамять предназначена для:</li> </ol>		Просмотр вопроса
Одиночный выбор	2	Дублировать
7. Программы, которые	Л	вырезать
	È	Копировать
Всего вопросов: 93	Ē	Вставить
Всего баллов: 93		Выбрать все
Удалить выбранное	×	Удалить выбранное

Копии вопросов появятся в списке после существующих вопросов. Все свойства (количество попыток, ветвление и т.д.) при дублировании сохраняются. Дублированные вопросы никак не связаны с исходными – при редактировании дубликатов исходные вопросы не меняются.

# УВЕДОМЛЕНИЕ ПРИ ОТВЕТЕ НА ВОПРОС

Уведомление при ответе для всех вопросов задается в настройках теста. Тем не мнее, для любого вопроса можно настроить собственное сообщение при успешном и неуспешном ответе.

Для настройки сообщения при успешном / неуспешном ответе для конкретного вопроса:

- 1. В списке вопросов выберите нужный вопрос.
- 2. В ленте в разделе Уведомление выберите для параметра Уведомление значение По вопросу.



3. Выберите вкладку Уведомление и ветвление под описанием вопроса.

Настройки Уведом	ление и ветвление			
Верно:	Правильно	 Переход:	Следующий вопрос	•
Неверно:	Неправильно	 Переход:	Следующий вопрос	•
Частично верно:	Частично правильно	 Переход:	Следующий вопрос	•

4. Отредактируйте тест для нужного поля, или, Нажмите кнопку ..... справа от поля отредактируйте текст в открывшемся диалоге: этим способом удобнее редактировать длинный многострочный текст. В окне редактирования уведомления возможно изменить шрифт, размер, стиль текста уведомления, добавить ссылки, отступы и маркированные списки при необходимости.

🦉 Редактировать уведомление	×
Arial Unicode MS ▼ 22 ▼ B I U   A ▼   ⋮Ξ   @	
Правильно!	
Сохранить Отмена	

## ветвление

С помощью ветвления можно настроить порядок, в котором будут показываться вопросы теста в зависимости от ответов обучающихся.

Для включения ветвления для вопросов:

- 1. Выберите нужный вопрос в списке вопросов в левой части окна.
- 2. Выберите на панели инструментов в группе **Уведомление** для параметра **Ветв**ление значение «**Включено**».

Уведомление:	По вопросу	•	
Ветвление:	Включено	-	
Уведомление			

- 3. После включения ветвления в настройках вопроса во вкладке Уведомление и ветвление появятся поля Переход для правильного и неправильного ответов.
- 4. Для каждого варианта («Верно», «Неверно», «Частично верно») выберите направление перехода.

Настройки Уведом	ление и ветвление			
Верно:	Правильно	 Переход:	Следующий вопрос	•
Неверно:	Неправильно	 Переход:	1 На каком расстоянии от монитора должен работать ученик за ком	•
Частично верно:	Частично правильно	 Переход:	14 Данный вид сетевого подключения происходит посредством "Оди	•

- Следующий вопрос переход на следующий вопрос теста.
- Завершить тест тест завершается, обучающийся переходит на страницу с результатами.
- Вопрос N переход на указанный вопрос.

Если ветвление отключено в настройках тесто, то появится уведомление с предложением включить ветвление в настройках.

В списке вопросов у вопроса с ветвлением появится значок.



Включение ветвления для теста автоматически отключит следующие параметры:

- Перемещение вопросов;
- Отображение подмножества вопросов теста;
- Разрешение завершения теста с неответвленными вопросами;
- Обработка всех вопросов после прохождения теста.

Для отключения ветвления для вопроса:

- 1. Выберите нужный вопрос в списке вопросов в левой части окна.
- 2. В ленте панели инструментов в группе **Уведомление** выберите для параметра Ветвление значение «**Отключено**».

# ИНФОРМАЦИОННЫЙ СЛАЙД

Информационный слайд позволяет добавлять дополнительную информацию к тесту: вступительный слайд с пояснениями, объяснение неправильного ответа и т.п.

Для добавления информационного слайда:

1. На панели инструментов нажмите кнопку **Инфо слай**д. Новый вопрос типа **Информационный слай**д появится в списке вопросов.



- 2. Введите заголовок и описание для слайда.
- 3. При необходимости добавьте медиа-объекты к вопросу.

Импорт вопросов в тест:

Если необходимо объединить два теста или создать новый на основе существующего, то наиболее простой способ сделать – это воспользоваться функцией импорта.

Для импорта вопросов из файла теста в текущий тест:

🔀 Вырезать	🗋 Инфо слайд	
📔 Копировать	🔁 Дублировать	
📑 Вставить	🔊 Импортировать	
Инструменты		

- 1. Нажать на кнопку «Импортировать» на панели инструментов.
- 2. В диалоговом окне выбора файла выберите тест в формате .quiz.
- 3. Нажать Открыть.



Вопросы из выбранного файла будут добавлены в конец текущего теста. Настройки ветвления, если они были в импортируемом тесте, будут сброшены.

## УПРАВЛЕНИЕ МЕДИА-РЕСУРСАМИ

Программа iSpring QuizMaker позволяет добавлять звуковые файлы, видео, изображения и формулы к вопросам и вставлять изображения и формулы в варианты ответов.

#### Добавление медиа-ресурсов к вопросам

К вопросу можно добавить изображение или формулу, звук, видео или flash-файл.

#### Добавление медиа-ресурсов к вопросу

- Выберите нужный вопрос;
- Переключитесь в нужную вкладку «Изображение», «Звук», «Видео»;
- Нажмите на кнопку вставки ресурса и выберите файл.





К вопросу можно добавить изображение / формулу, видео / flash-файл. Нельзя добавлять одновременно:

- Изображения и формулы;
- Видео и flash-файлы.

# добавление формулы

- 1. Выбрать нужный вопрос;
- 2. Переключится на вкладку «Изображение»;
- 3. Нажать на кнопку вставки Формулы. Запустится редактор формул Equation Editor, который идет в составе офиса MS Word.

Изоб	ражение	Звук	Видео
	<b>e</b>	<b>1</b> 0	2
		3	×

#### \overline Редактор формул Файл Правка Вид Формат Стиль Размер Справка ±•⊗ →⇔↓ ∴∀∃ ≤≠≈ , ab∴ | × i ï ∉∩⊂∣ 900€ λωθ ΔΩΘ (0) [0] | # 🗸 🗆 | $\Sigma \square \Sigma \square | \square | \square | \square | \square | \square | \rightarrow \leftarrow$ ΠÚ 000 \*: Ō Ĺ

- 4. Ввести нужно формулу;
- 5. Закрыть программу, формула будет добавлена к вопросу.



В опубликованном тесте формула будет вставлена в виде изображения.

Если компонент Equation Editor не установлен, то вставка формул будет невозможна. Для корректной работы этой функции необходимо установить **Microsoft Equation Editor** и общие компоненты **Microsoft Office**.

## Удаление медиа-ресурсов

- 1. Выберите нужный вопрос;
- 2. Переключитесь в нужную вкладку «Изображение», «Звук», «Видео»;
- 3. Нажмите на кнопку «Удалить»;

Изображение Звук Видео



К некоторым типам вопросов также можно добавить медиа-ресурсы, но только изображения или формулы в варианты ответов.

Ответ			
Верн	0	Варианты ответов	
	0	Сканер	🔊 🥥
	۲	Процессор	D
	$\bigcirc$	Монитор	I I I I I I I I I I I I I I I I I I I
	$\bigcirc$	Клавиатура	Image: A state of the state
	$\bigcirc$	Принтер	<b></b>

# ПРЕДВАРИТЕЛЬНЫЙ ПРОСМОТР

#### Предварительный просмотр вопроса

Вы можете просмотреть вопрос перед публикацией теста. Возможен выбор просмотра всего теста и анкеты, а также просмотр отдельного вопроса.

Для открытия предварительного просмотра отдельного вопроса, нажмите на кнопку Просмотр на панели инструментов. В выпадающем списке выберите вариант Просмотр вопроса.



Также можно просмотреть тест или отдельный вопрос, если нажать ПКМ по нужному вопросу и из контекстного меню выбрать пункт Просмотр вопроса



В новом окне вы можете просмотреть полнофункциональную предварительную версию вопроса перед публикацией.

## Предварительный просмотр теста

Вы можете просмотреть тест перед его публикацией. Возможен выбор просмотра всего теста или анкеты, а также просмотр отдельного вопроса.

Для открытия предварительного просмотра отдельного вопроса, кликните на кнопку Просмотр, и из выпадающего списка выберите пункт Просмотр теста.



В новом окне вы сможете просмотреть полнофункциональную предварительную версию теста перед публикацией.

Для изменения свойств теста нажмите кнопку Настройки на панели инструментов программы.



Все настройки распределены на 6 вкладок:

Основные
Навигация
Настройки по умолчанию
Результаты
Настройки плеера
Надписи

#### Изменение типа теста

Тип теста можно менять: тест с оценкой делать анкетой, если не добавлено ни одного оцениваемого вопроса, а анкету – оцениваемым тестом при любых условиях.

🍥 Настройки		
Изменить тип теста:	🔘 Тест с оценкой	🔘 Анкета

Для изменения типа теста:

- 1. На строке заголовка диалогового окна Настройки, воспользоваться переключателем Изменить тип теста.
- 2. Если тип теста изменить нельзя, то будет выведено сообщение об ошибке.

Внимание	• ×	(
	Невозможно изменить тип теста, пока все вопросы с оценкой не будут удалены.	
	ОК	

# Основные настройки

В этой вкладке редактируется заголовок теста, устанавливается проходной балл и ограничение по времени.

Основные		
Навигация		
Настройки по умолчанию	Нозвание теста: Экзамен-2019 год	
Результаты		
Настройки плеера	Проходной балл: 50 % 👻 🛛 Нормализовать баллы к: 102	
Надписи		
	Установить ограничение по времени (чч:мм:сс)	
	Показать Оставшееся время 👻	
	Количество попыток для прохождения теста: 2 раз(а)	
	📝 Показывать, сколько баллов начисляется за правильный ответ	

Название теста	Укажите здесь название теста. Заголовок будет отображаться в		
	плеере в строке заголовка.		
Проходной балл	Указывается проходной балл. Можно выбрать относительное		
	значение (в процентах от максимума) или абсолютное (точное		
	количество баллов)		
Нормализовать	Пересчет баллов к указанному максимуму. Опция необходима		
К	для приведения результатов теста к необходимой системе.		
	Например: в тесте 20 вопросов, за каждый начисляется по 5		
	баллов (итого за тест можно набрать 100 баллов). Пользователь		
	правильно ответил только на 10 вопросов и набрал 50 баллов		
	(50% от максимума). Если включена функция «Нормализовать		
	к» со значением 100, то в итоговом результате будет казано, что		
	пользователь набрал 50 баллов из 100.		
Установить	Включив опцию, и вы ограничите время прохождения теста.		
ограничение по	Через указанный промежуток времени тест автоматически за-		
времени	вершается.		
Показать	Отображение оставшегося или прошедшего времени в плеере.		
оставшееся /	В зависимости от выбранной настройки тестируемый может		
прошедшее	видеть время, оставшееся для прохождения теста, либо время,		
время	которое он затратил на прохождение теста.		
	Время показывается только при включенной опции «Устано-		
	вить органичение по времени»		

Количество по-	Возможность ограничить количество попыток для прохожде-
пыток для про-	ния теста от 1 до 10 или задать неограниченное количество по-
хождения те-	пыток. Если попыток несколько и пользователь не сдал тест, он
ста	может пройти его еще раз, нажав кнопку Пересдать в конце
	теста.
Запрашивать	Если опция включена, то в начале теста у пользователя будут
имя пользова-	запрашиваться имя и адрес электронной почты.
теля и e-mail	
Показывать	Включите опцию для показа набранных баллов в процессе про-
набранные	хождения теста.
баллы с каждым	
вопросом	
Показывать,	Если опция включена, то в процессе прохождения теста для
сколько баллов	каждого вопроса будет отображаться количество баллов, кото-
начисляется за	рое можно получить за правильный ответ на вопрос.
правильный от-	
вет	

#### Навигция

В этой вкладке настраиваются параметры навигации по тесту.



Профили	Выберите один из предусмотренных профилей:				
	Профили: Сценарий с ветвлением 🔽				
	Сценарий с ветвлением				
	Оказыват Ответить на все вопросы сразу				
	Перем Отвечать на вопросы по одному				
	Пользовательский				
	Пользовательский профиль ставится автоматически в том слу-				
	чае, если были применены настройки, не соответствующие ни				
	одному другому профилю.				
Показывать	Если выбран этот пункт, то обучающемуся будут показаны все				
все вопросы	вопросы теста.				
Перемеши-	Если этот параметр включен, то вопросы будут показаны в слу-				
вать вопросы	чайном порядке.				
Показывать	Обучающемуся будет показано только указанное количество				
набор из N слу-	случайно выбранных вопросов из общего списка вопросов. Та-				
чайно выбран-	ким образом у каждого обучающегося будет свой список вопро-				
ных вопросов	COB.				
Обрабаты-	Сообщение о правильности или неправильности будет показы-				
вать каждый	ваться сразу после ответа.				
вопрос от-					
дельно					
Обрабаты-	Результаты будут показаны только после ответа на все вопросы				
вать все во-	и завершения теста.				
просы после					
прохождения					
теста					
Разрешить за-	Если параметр отключен, то обучающийся должен будет отве-				
вершение те-	тить на все вопросы. Если параметр включен, то он может про-				
ста с не отве-	пустить вопросы, ответы на которые не знает. Эти вопросы в ре-				
ченными во-	зультатах будут помечены как неотвеченные, и за них баллы не				
просами	будут начисляться.				
Отображать	Эта опция включает и отключает показ выпадающего списка во-				
список вопро-	просов в плеере. Если список включен, то обучающийся сможет				
СОВ	переити на любои вопрос теста, если список отключен, но нави-				
	гация возможна только вперед-назад.				
Показывать	Если параметр включен, то в списке вопросов рядом с вопросом				
ресурсы	оудут отображаться значки, показывающие, что в вопросе есть				
	медиа-ресурсы (изооражения аудио, видео).				
Показывать	Если параметр включен, то в списке вопросов для уже отвечен-				
иконки оля	ных вопросов оудут показываться пометки правильного / непра-				
правильных /	вильного ответа. Пометки не оудут отооражаться, если включен				
неправильных	режим «Оораоатывать все вопросы после прохождения теста».				
Ответов					
Показывать	Параметр включает/отключает отображение количество баллов,				
баллы	которое можно получить за правильный ответ на вопрос.				

Показывать	Параметр включает/отображает отображение количества баллов,
количество за-	которое пользователь получил за ответ на вопрос. Значения бу-
работанных	дут отображаться, если включен режим «Обрабатывать каждый
баллов	вопрос отдельно».

# Настройки по умолчанию

Параметры, применяемые по умолчанию к новым вопросам.

Заработанные	Количество баллов, начисляемое за правильный ответ на во-
баллы	прос.
Попыток	Количество попыток ответа на вопрос.
Перемешать	Включение/отключение перемешивания вариантов ответов.
ответы	
Принимать ча-	Если параметр включен, то будут приниматься ответы, ча-
стичные от-	стично совпадающие с правильными.
веты	
Разрешить про-	Если параметр включен, то обучающийся сможет пропустить
пускать во-	анкетные вопросы, добавленные в оцениваемый тест.
просы-анкеты	

Следующие параметры настраиваю тесты сообщение, выводимых при ответе:

Уведомлять при	Включение/выключение уведомлений после ответа для оцени-
ответе на во-	ваемых вопросов.
просы с оценкой	
Включить ветв-	Включение этого параметра позволяет использовать ветвление
ление	для оцениваемых вопросов.
Сообщение, если	Введите сообщение, которое будет показываться, обучающе-
ответ правиль-	муся при правильном ответе.
ный	
Сообщение, если	Введите сообщение, которое будет показываться обучающе-
ответ непра-	муся при неправильном ответе
вильный	
Сообщение, если	Введите сообщение, которое будет показываться обучающе-
ответ неполный	муся при частично правильном ответе
Уведомлять при	Включение/выключение уведомлений после ответа для анкет-
ответе на во-	ных вопросов
просы-анкеты	
Для вопросов-ан-	Введите сообщение, которое будет показываться обучающе-
кет отобра-	муся при ответе на анкетный вопрос
жать	

#### Результаты

Настройка экрана с результатами прохождения теста доступна в разделе «Настройки – Результаты».

Настройка результатов разделена на две вкладки: если обучающийся успешно проходит тест и если он не проходит тест. При редактировании параметров удостоверьтесь, что вы настроили экран результатов для обоих случаев.



Если тест пройден Если тест не пройден

📝 Показать экран с результатами

Показать экран	Включение/выключение показа экрана с результатами после			
с результатами	прохождения теста.			
Разрешить про-	Включение/выключение возможности просмотра теста после			
смотр теста	его завершения			
после его завер-				
шения				
Показывать ко-	Включение/выключение отображения количества баллов,			
личество	набранных обучающимся			
набранных бал-				
лов				
Показывать	Включение/отключение отображения проходного балла			
проходной балл				
Показывать со-	Сообщение об успешном / неуспешном прохождении теста			
общение				
Разрешить пе-	Включение возможности печати результатов теста			
чать результа-				
тов теста				
Отображать	Если параметр включен, то на экране результатов появится			
подробные ре-	ссылка Открыть подробности, при клике на которую раскры-			
зультаты	вается таблица с результатами ответа на каждый вопрос			
Отправить ре-	Включение отправки результатов на адрес электронной почты.			
зультаты на е-	Параметр Отправить подробные результаты включает от-			
mail	правку детальной информации: свойства теста, параметры во-			
	просов, выбранные варианты ответов и т.п.			

Отправить ре-	Включите эту опцию для автоматической отправки результа-
зультаты на	тов теста на сервер.
сервер	
Открыть URL	Переход на указанный адрес после завершения теста и про-
	смотра страницы с результатами. Если вы хотите, чтобы стра-
	ница открылась в новом окне, включите параметр Открыть
	URL в новом окне браузера.

#### Настройка отчета с результатами теста

Создатель теста может получать детальный отчет с результатами теста каждый раз, когда пользователь проходит оцениваемый тест или опрос. Для этого необходимо включить настройку Отправлять результаты на e-mail и/или Отправлять результаты на сервер.

🗾 Настройка отчета теста			
Настройки E-mail			
<ul> <li>Оцениваемый тест</li> </ul>		восстановить шаолон по умолчанию	
Заголовок вопроса	Название	Ольга Карпова	
Верно/Неверно			
Одиночный выбор	От:	vena22@mail.ru	
Множественный выбор		🕢 Использовать данные студента в качестве отправителя	
Ввод строки	Taura		- 1
Соответствие	тема.	Результаты теста: "Заголовок теста 🙁 "	
Порядок		Вставить значение 💌	
Ввод числа			
Пропуски			
Вложенные ответы			-
Банк слов	Отчет:	От: Ольга Карпова <vena22@mail.ru></vena22@mail.ru>	
Активная область		Тема: Результаты теста: "Тест 1"	
▶ Анкета			

# Настройка плеера

Выбор шаблона и цветовой схемы плеера.

6	🌄 Настройки плеера				
Скин:	🔘 По умолчанию 🛛 💿 Legacy				
Тема:	Wood	▼ Просмотр			

сопоставьте названия шта	гов с их прозвищами:
Нью-Йорк	С Имперский Штат
Нью-Йорк Техас	Инперский Штат

Скин	В программе есть две предусмотренных темы оформления. Ре-		
	комендуется использовать «По умолчанию». Скин «Legacy»		
	оставлен для совместимости с предыдущими версиями. В сле-		
	дующих версиях он может быть упразднен.		
Тема	Выбор цветовой схемы плеера из списка предложенных тем.		
Просмотр	Предварительный просмотр скина и цветовой темы плеера.		

# Надписи

Редактирование текстовых меток в плеере тестов.

Надписи	Отредактируйте метки элементов управления и сообщения,	
	отображаемые плеером.	
	Не менять элементы, заключенные в знак %, например,	
	%INDEX% - эти значения подставляются плеером автоматиче-	
	ски.	
Сохранить как	Сохранение текущих значений в файл.	
Загрузить	Загрузка значений из ранее сохраненного файла.	

# ПУБЛИКАЦИЯ ТЕСТОВ

Для открытия диалога публикации нажмите кнопку **ОПУБЛИКОВАТЬ** на вкладке iSpring QuizMaker.



#### Диалог Преобразовать тест в формат Flash позволяет

опубликовать тест, настроить внешний вид получаемого ролика и параметры сжатия.

<mark>7</mark> Преобразовать тест в формат Р	lash	×
V iSpring* Q	uizMaker	Опубликовать тест на моем компьютере
Web	Главная Сжатие Заголовок теста: Назначение	Экзамен-2019 год
iSpring Online	Мой компьютер Локальная папка:	OFTP OEmail C:\Users\vena2\Desktop ✓ Oбзор
📚 сдо	Имя файла:	Тест-2019 год - СПО
Word	Выходной формат Создать HTML () HTML () XHTML () Создать EXE () Создать ZIP архив	Свойства Flash-ролика Ширина: 720 пикселей Высота: 540 пикселей Масштабирование Версия Flash: Flash Player 10 + (AS 3) ~ Частота кадров: 24 Цвет фона:
		Опубликовать Отмена

Публикация для	Публикация теста в папку на компьютере или для отправки на
Web	электронную почту
Публикация	Публикация теста в СДО iSpring Online
iSpring Online	
Публикация для	Публикация теста для дальнейшей загрузки в СДО
СДО	
Публикация для	Создание Word-версии теста.
Word	

Настройка публикации:

• Главная – основные настройки: путь назначения, выходной формат, свойства flash ролика;

• Сжатие – настройки компрессии для изображений, звука, видео.