

Внеклассное мероприятие «Математический ералаш»(слайд 1)

Цель мероприятия:

- привитие интереса к предмету математики;
- осуществление практического применения математики;
- развитие логического мышления, оригинальности, способности к анализу, творческих и интеллектуальных способностей;
- воспитание трудолюбия и усидчивости.

План проведения:

1. Вступительное слово ведущего.
2. «Математика»
3. «Девиз игры»
4. «Графики и жизнь»
5. «Точка, точка, запятая вышла рожица смешная»
6. «Без калькулятора»
7. «Взгляд в прошлое»
8. «Все на практику»
9. "Мудрец"
10. "Цифровые частушки"
11. "Обман кругом обман"
12. Заключительное слово ведущего.
13. Награждение.

*Доводы, до которых человек
додумался сам,
убеждают его больше, чем те,
которые пришли в голову другим»*

(Луи Паскаль)

(слайд 2)

1. Вступительное слово ведущего.

Однажды лоботряс – прогульщик Гришка,

Завидуя отличнице Иришке

Подумал, что ему лишь только захотеть

Несложно в геометрии ей нос-то утереть

Он тут же начертил с параболой чертеж

Хоть чертежом его никак не назовешь.

На графике не так он точки разместил

Где ордината, где абсцисса позабыл

И вот, когда он точки стал соединять,

То стало невозможно ничего понять

И понял Гришка, что-то здесь не так.

Вся линия пошла наперекосяк.

Такой чертеж совсем не нравился ему

«В чем дело? - думал Гришка, -Не пойму?»

Тогда решил просить подругу дать совет

Она дала ему такой ответ:

«Без математики ты, Гришка, пропадешь,

Без математики тебе не начертить чертеж

Не пропускай уроков и тогда

Не пропадешь с наукой никогда»

Послушал наш прогульщик тот совет.

С тех пор прошло уж много-много лет.

Григорий – кандидат технических наук.

Он с чертежами больше не испытывает мук.

Добрый день, дорогие друзья! Надеюсь, нам будет приятно побыть в дружеской атмосфере, приятном окружении, в кругу умных, эрудированных, находчивых ребят нашего техникума.

Заповеди конкурса

- Не отдавайте соперникам ничего, кроме дани восхищения.
- Проиграли – не расстраивайтесь: в следующий раз выиграете.
- Выиграли – не обольщайтесь: в следующий раз можете проиграть.
- Из себя не выходите, иначе ничего нужного из вас не выйдет.
- Верьте в справедливость жюри и помните: члены жюри не саперы и могут ошибаться много раз.

Чтоб игра пошла как надо,

Я жюри представить рада.

Жюри – это высший исполнительный орган конкурса. Все члены жюри – крепкие здоровые люди, и поэтому не имеют права болеть ни за одну команду.

Наш конкурс судят: ...

Заповеди жюри:

- Не торопитесь делать быстрый вывод.
- Входите в положение команды.
- Умело разрешайте противоречия.
- Помните, что в спорах рождается истина.
- Не делайте прогнозов относительно победителей.
- Не злоупотребляйте правами.
- При подсчете очков посмотрите внимательно на сумму чисел. Подумайте, как их переместить, чтобы суммы были равны.

И пусть сильнее кипит борьба,

Острее соревнование.

Успех решает не судьба,

А только ваши знания.

Конкурс для болельщиков. (слайд 3)

Пока команды будут выполнять задания своих конкурсов, болельщикам предлагается придумать как можно больше слов из слова МАТЕМАТИКА. Использовать можно только то количество букв, которое содержится в этом слове. Выполнение задания будет оценено жюри.

Конкурс №1 «Девиз игры».(слайд 4, 5)

Расшифруйте изречение Галилея, которое станет девизом нашей встречи.

Конкурс №2«Графики и жизнь»(слайд 6-13)

Соотнесите графики функций следующим реальным ситуациям:

температурный лист больного-1;

траектория движения снаряда-4;

взлет самолета-3;

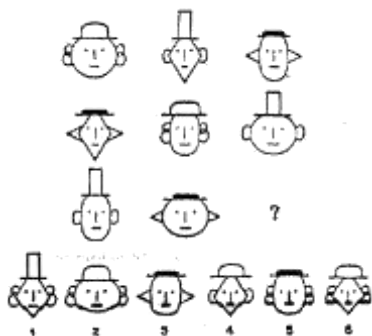
мяч подняли над полом и выпустили из рук-4;

цикл жизни цветка-5;

рост человека-6.

Конкурс №3«Точка, точка, запятая-вышла рожица смешная». (слайд 14-15)

Выберите недостающую фигуру из пронумерованных.(6)



Конкурс №4«Без калькулятора». (слайд 16-17)

Найдите значение выражения, не пользуясь калькулятором. (0)

$$\cos 1^\circ \cdot \cos 2^\circ \cdot \cos 3^\circ \cdot \dots \cdot \cos 119^\circ \cdot \cos 120^\circ$$

Болезьщики сдают придуманные слова.

Конкурс №5«Взгляд в прошлое». (слайд 18-20)

Расположите единицы длины в порядке убывания. (локоть, фунт, дюйм)

Конкурс №6«Все на практику». (слайд 21-23)

1 задание.Нужно «на глаз» начертить отрезок 60 см.(Учитывается точность выполнения задания).(слайд 22)

2 задание. На столе стоят в ряд 3 пустых стакана и 3 стакана с водой. Нужно сделать так, чтобы стаканы пустой и полный чередовались. (В руки можно брать только один стакан).

Ответ: Взять второй стакан и перелить воду в предпоследний пустой стакан. Второй поставить на место. (слайд 23)

Конкурс №7«Мудрец». (слайд 24-25)

Некий владыка, желая испытать двух мудрецов, сказал им: «Перед вами 3 колпака: один красный и два белых. Вам наденут по колпаку. Мне интересно знать, кто из вас первым догадается, какого цвета на нем колпак».

После этого мудрецов увели в темную комнату и там надели на их головы по колпаку. Затем мудрецов привели обратно. Долго они смотрели друг на друга. Наконец, один из них воскликнул: «На мне белый колпак!» Как рассуждал этот мудрец.

Ответ: Мудрец рассуждал так: «Если бы на мне был красный колпак, то другой мудрец, увидел его, немедленно догадался бы, что на нем белый колпак (два остальных белые) и сразу бы сообщил об этом. Но он молчит. Значит на мне белый колпак». (слайд 25)

Конкурс для болельщиков«Цифровые частушки».(слайд 26-27)

Цифровые стихи обладают особым обаянием, ритмом и своеобразной энергетикой. Их обязательно надо читать с выражением и вслух, иначе ничего не поймете — цифровые стихи ближе к музыке, ведь ни там, ни там нет слов и готовых образов. Приведу пример:

«Частушки»:

117 , 117

19 , 9, 5!

117, 117,

48, 35!

Отгадать авторов стихов.

Пушкин

1)

17 30 48

140 10 01

126 138

140 3 501

Маяковский

2)

2 46 38 1

116 14 20!

15 14 21

14 0 17

Есенин

3)

14 126 14

132 17 43.

16 42... 511

704 83.

170! 16 39

514 700 142

612 349

17 114 02

Заключительный конкурс «Обман, кругом обман».(слайд 28-29)

Найдите ошибку в моих рассуждениях.

$$\begin{aligned}16 - 36 &= 25 - 45 && | + 20,25 \\16 - 36 + 20,25 &= 25 - 45 + 20,25 \\4^2 - 2 \cdot 4 \cdot 4,25 + 4,5^2 &= 5^2 - 2 \cdot 5 \cdot 4,5 + 4,5^2 \\(4 - 4,5)^2 &= (5 - 4,5)^2 \\4 - 4,5 &= 5 - 4,5 && | + 4,5 \\4 &= 5\end{aligned}$$

Заключительное слово ведущего.

Закончился конкурс,

Закончилась встреча,

Настал расставания час

Мы все чуть устали,

Но нас согревали

Улыбки и блеск ваших глаз.

Подведение итогов и награждение. (слайд 30)

Пожелания достают из шкатулки сами обучающиеся.

1. Научиться преодолевать трудности при решении математических задач.
2. Справляться с любыми трудными задачами.
3. Получать по математике только пятерки.
4. Получать только пятерки по всем предметам.
5. Выполнять все домашние задания только на «5».
6. Успешно сдать экзамен.
7. Не пропускать занятий по болезни.
8. Стать отличником.
9. Иметь итоговую оценку «5» по математике.
10. За все контрольные работы по математике иметь только пятерки

ПРИЛОЖЕНИЯ.

Научиться преодолевать трудности при решении математических задач.

Справляться с любыми трудными задачами.

Получать по математике только пятерки.

Получать только пятерки по всем предметам.

Выполнять все домашние задания только на «5».

Успешно сдать экзамены.

Не пропускать занятий по болезни.

Стать отличником.

Иметь итоговую оценку «5» по математике.

За все контрольные работы по математике иметь только пятерки.

Протокол

	СП-1	ТЭ-1	ТМ-1
Девиз игры			
Графики и жизнь			
Точка, точка, запятая...			
Без калькулятора			
Взгляд в прошлое			
Все на практику			
Мудрец			
Обман, кругом обман			
<i>МАТЕМАТИКА</i>			
<i>ЧАСТУШКИ</i>			
<u>ИТОГО</u>			

ЛИСТ ОТВЕТОВ

	СП-1
Девиз игры	
Графики и жизнь	
Точка, точка, запятая...	
Без калькулятора	
Взгляд в прошлое	
Все на практику	
Мудрец	
Обман, кругом обман	
<i>МАТЕМАТИКА</i>	
<i>ЧАСТУШКИ</i>	
<u>ИТОГО</u>	

ЛИСТ ОТВЕТОВ

	ТМ-1
Девиз игры	
Графики и жизнь	
Точка, точка, запятая...	
Без калькулятора	
Взгляд в прошлое	
Все на практику	
Мудрец	
Обман, кругом обман	
<i>МАТЕМАТИКА</i>	
<i>ЧАСТУШКИ</i>	
<u>ИТОГО</u>	

ЛИСТ ОТВЕТОВ

	ТЭ-1
Девиз игры	
Графики и жизнь	
Точка, точка, запятая...	
Без калькулятора	
Взгляд в прошлое	
Все на практику	
Мудрец	
Обман, кругом обман	
<i>МАТЕМАТИКА</i>	
<i>ЧАСТУШКИ</i>	
<u>ИТОГО</u>	

ЛИСТ ОТВЕТОВ

Девиз игры	
Графики и жизнь	
Точка, точка, запятая...	
Без калькулятора	
Взгляд в прошлое	
Все на практику	
Мудрец	
Обман, кругом обман	
<i>МАТЕМАТИКА</i>	
<i>ЧАСТУШКИ</i>	
<u>ИТОГО</u>	

ЛИСТ ПРАВИЛЬНЫХ ОТВЕТОВ

Девиз игры	Язык природы есть язык математики.
Графики и жизнь	1-4-3-4-5-6
Точка, точка, запятая...	6
Без калькулятора	0
Взгляд в прошлое	Локоть, фут, дюйм
Все на практику	Взять второй стакан и перелить воду в предпоследний пустой стакан. Второй поставить на место.
Мудрец	Мудрец рассуждал так: «Если бы на мне был красный колпак, то другой мудрец, увидел его, немедленно догадался бы, что на нем белый колпак (два остальных белые) и сразу бы сообщил об этом. Но он молчит. Значит на мне белый колпак».
Обман, кругом обман	Если равны квадраты выражений не значит, что равны выражения.
<i>МАТЕМАТИКА</i>	
<i>ЧАСТУШКИ</i>	1) Пушкин 2) Маяковский 3) Есенин
<u>ИТОГО</u>	

Первая

17 30 48

140 10 01

126 138

140 3 501

Вторая

2 46 38 1

116 14 20!

15 14 21

14 0 17

Третья

14 126 14

132 17 43.

16 42... 511

704 83.

170! 16 39

514 700 142

612 349

17 114 02.

